

SPEL: TRIOMINOS

SPELMATERIAAL

- Driehoekige puzzelstukken
- Kladbladen per speler
- 1 balpen per speler

GROEPSGROOTTE

Speel dit spel in een groep van min. 1, max. 4 leerlingen.

DOEL

Raak (als eerste) al je puzzelstukken kwijt.

START

Er ligt één willekeurig puzzelstuk in het midden van de tafel. De overige puzzelstukken verdeel je onder de spelers. Indien er puzzelstukken over zijn, leg je die omgekeerd op een stapel op tafel.

De grootste leerling mag starten.

SPELVERLOOP

De speler die aan de beurt is, doet volgende stappen:

- 1) Bekijk de zijden van de puzzelstukken die in het midden van de tafel liggen.
- 2) Heb jij op een puzzelstuk de som, de optelling of de tekening die bij een zijde past waar nog geen puzzelstuk tegen ligt?
- 3) Leg het passende puzzelstuk aan de zijde waar het bij past.
- 4) Heb je geen passend puzzelstuk? Neem dan een puzzelstuk van de omgekeerde stapel en sla een beurt over.

Als je wil kan je de optellingen ook tekenen of noteren op het kladblad.

WINNAAR

De speler die het eerst alle puzzelstukken heeft kunnen afleggen, is gewonnen.

ALTERNATIEF

Je kan er ook voor kiezen om het spel samen te spelen.

Het doel is dan om zo snel mogelijk alle puzzelstukken op de juiste plaats te leggen. Dit doe je door samen te overleggen en te bespreken waar de puzzelstukken passen.

CONTROLE

Om te controleren of de juiste puzzelstukken aan elkaar gelegd worden, moeten de puzzelstukken op het einde van het spel een vosje gevormd hebben met alle puzzelstukken.

