

SPeL: DOMINO

SPELMATERIAAL

- Dominokaarten (groene, oranje en/of rode)
- Kladbladen per leerling.
- Een balpen per leerling.

GROEPSGROOTTE

Speel dit spel in een groep van min. 2, max. 4 leerlingen.

DOEL

Leg de dominokaarten tegen elkaar zodat elke bewerking gekoppeld is aan de juiste oplossing.

START

Elke speler krijgt 10 willekeurige dominokaarten. De overige kaarten leg je op een stapel aan de zijkant, dat is de rest-stapel.

De spelers mogen elkaars kaarten niet zien. Hou ze dus in de hand of verstop je kaarten eventueel met een map als tussenschot.

De speler die de grootste breuk op een van zijn dominokaarten heeft staan, mag beginnen. Die speler legt de dominokaart met de grootste breuk in het midden van de tafel.

SPELVERLOOP

Het spel verloopt in wijzerzin. Nadat de starter zijn hoogste dominokaart heeft gelegd, is het aan de volgende speler.

Elke speler die aan de beurt is, heeft 2 mogelijkheden:

Voorbeeld:

- 1) Hij legt een dominokaart. Dit kan als hij een kaart heeft waarvan de bewerking gekoppeld kan worden aan een oplossing die al op de tafel ligt.
Hij kan ook een oplossing koppelen aan een bewerking die reeds in het spel is.
Je moet niet op 1 lijn blijven, maar mag ook zijtakken bouwen.
- 2) Als de speler geen dominokaart kan leggen, dan neemt hij de bovenste kaart van de reststapel en slaat hij een beurt over.

Indien de reststapel op is, kunnen er geen dominokaarten meer getrokken worden. Dan sla je enkel een beurt over als je geen dominokaart kan leggen.

Wie wil kan de bewerkingen tekenen of tussenstappen noteren op een kladblad.

WINNAAR

De speler die als eerste al zijn dominokaarten kan afleggen, wint het spel.

