

SPEL: MEMORY

SPELMATERIAAL

- Speelkaarten

GROEPSGROOTTE

Speel dit spel in een groep van min. 2 , max. 4 leerlingen.

DOEL

Verzamel zoveel mogelijk duo's.

START

Leg alle kaarten omgekeerd en door elkaar in het midden van de tafel.

De speler met het langste haar, start het spel.

SPELVERLOOP

Het spel verloopt in wijzerzin.

De speler die aan de beurt is, draait 2 willekeurige kaarten om.

- Als beide kaarten dezelfde waarde tonen (in een breuk, een bewerking of een tekening), dan mag je dit duo houden als je de juiste oplossing van de bewerking kan geven.
De andere leerlingen controleren of jouw duo en jouw antwoord kloppen.
- Als de 2 kaarten een verschillende waarde tonen, draai je de kaarten terug om en laat je ze op dezelfde plek liggen.

Indien je een duo verdiend hebt, mag je nog eens spelen door opnieuw 2 kaarten om te draaien. Je blijft aan de beurt tot je geen duo meer gevormd hebt. Dan is het aan de volgende speler die op zijn beurt een duo probeert te maken.

Het is belangrijk om te onthouden welke kaarten waar liggen.

Indien je wil kan je de bewerkingen tekenen / tussenstappen noteren op je kladblad.

WINNAAR

De speler die op het einde de meeste duo's verzameld heeft, wint het spel.