

SPEL: OEFENINGEN SORTEREN

SPELMATERIAAL

- Een kenniskapstok (Sorteerbord) op A3.
- 30 spelkaartjes met bewerkingen.
- Eventueel een zandloper.

GROEPSGROOTTE

Speel dit spel alleen of per 2.

DOEL

Leg de bewerkingen bij het juiste type oefening op de kenniskapstok.

START

Elke speler krijgt 15 willekeurige kaartjes.

De spelers mogen elkaars kaarten niet zien. Hou ze dus in de hand of verstop je kaarten eventueel met een map als tussenschot.

De speler die al het meest iets gebroken heeft, mag beginnen. Die speler legt een bewerking op de juiste plaats van de kenniskapstok.

SPELVERLOOP

De startende speler mag op zijn eigen tempo zoveel bewerkingen afleggen als hij zelf wil.

Als de tekenspeler een fout ontdekt of eenzelfde type bewerking kan afleggen als de vorige speler alvorens die een nieuwe oefening kan afleggen, dan wisselen de beurten om.

Dan is het aan speler 2 om op zijn tempo zijn oefeningen bij het juiste type op de kenniskapstok te leggen.

Kan speler 1 tijdig tussenkomen door hetzelfde soort oefening af te leggen alvorens speler 2 doorgaat met de volgende oefening of een fout ontdekt, wisselen de beurten opnieuw om.

WINNAAR

De speler die als eerste al zijn oefeningen kan afleggen, wint het spel.

VARIANT

Je kan het spel ook alleen spelen.

Laat de zandloper lopen. Probeer zoveel mogelijk oefeningen bij het juiste type op de kenniskapstok te leggen.

Kan je je eigen record verbreken door steeds meer bewerkingen te sorteren binnen de tijd?

EXTRA UITDAGING

Als alle kaartjes op de kenniskapstok liggen, kan je jezelf of je tegenspeler uitdagen.

Kies 1 type bewerking voor jezelf of je tegenspeler en los deze oefeningen zo snel mogelijk op.

Wie wil kan de bewerkingen eerst tekenen of tussenstappen noteren op een kladblad.