

SPEL: Pictionary

SPELMATERIAAL

- Groene en rode opgavekaarten.
- Tekenbladen of wisbordje per leerling.
- Een balpen per leerling.

GROEPSGROOTTE

Speel dit spel in een groep van 2 leerlingen.

DOEL

Maak een tekening die bij de bewerking past zodat de andere speler de bewerking kan achterhalen.

START

De speler met het langste haar maakt als eerste een tekening.

SPELVERLOOP

De speler die start trekt een kaartje met daarop een bewerking, nadien legt die het kaartje weg zodat hij er niet meer kan naar kijken.

Hij doet dit zonder dat de andere speler het kaartje ziet.

De tekenende speler maakt een tekening die bij de bewerking past.

De radende speler noteert de bewerking die volgens hem bij de tekening past en lost deze bewerking op.

Wanneer de bewerking van de radende speler overeenkomt met de bewerking op het kaartje en de juiste oplossing berekend werd, verdienen jullie beide een punt.

Nadien wissel je van rol.

WINNAAR

Je speelt het spel samen.

Welk duo kan de meeste punten verzamelen?

EXTRA UITDAGING

Je kan als duo ook een ander duo uitdagen.

Elk duo tekent en raadt om de beurt een kaartje.

Het duo dat de meeste punten behaalde, wint het spel.